

★ GUIA PRÁTICO ★

Editor de Imagens

MakeCode Arcade

Aprenda a desenhar seus próprios sprites, editar imagens da galeria e dar vida aos seus jogos com pixel art.

VAMOS COMEÇAR ►

01

O que é o Editor de Imagens?

É a ferramenta dentro do MakeCode Arcade onde você desenha e edita as imagens do seu jogo — personagens, inimigos, itens, cenários.

DESENHAR

Crie sprites do zero, pixel por pixel, do seu jeito.

EDITAR

Modifique imagens prontas da galeria do MakeCode.

02

Como abrir o editor

A

Criando um sprite novo

No editor de código, escolha o bloco `set mySprite to sprite ...` e clique no quadrado cinza do parâmetro.

O editor de imagens vai abrir automaticamente.

B

Editando um sprite existente

Clique sobre o pequeno preview da imagem em qualquer bloco que use uma imagem.

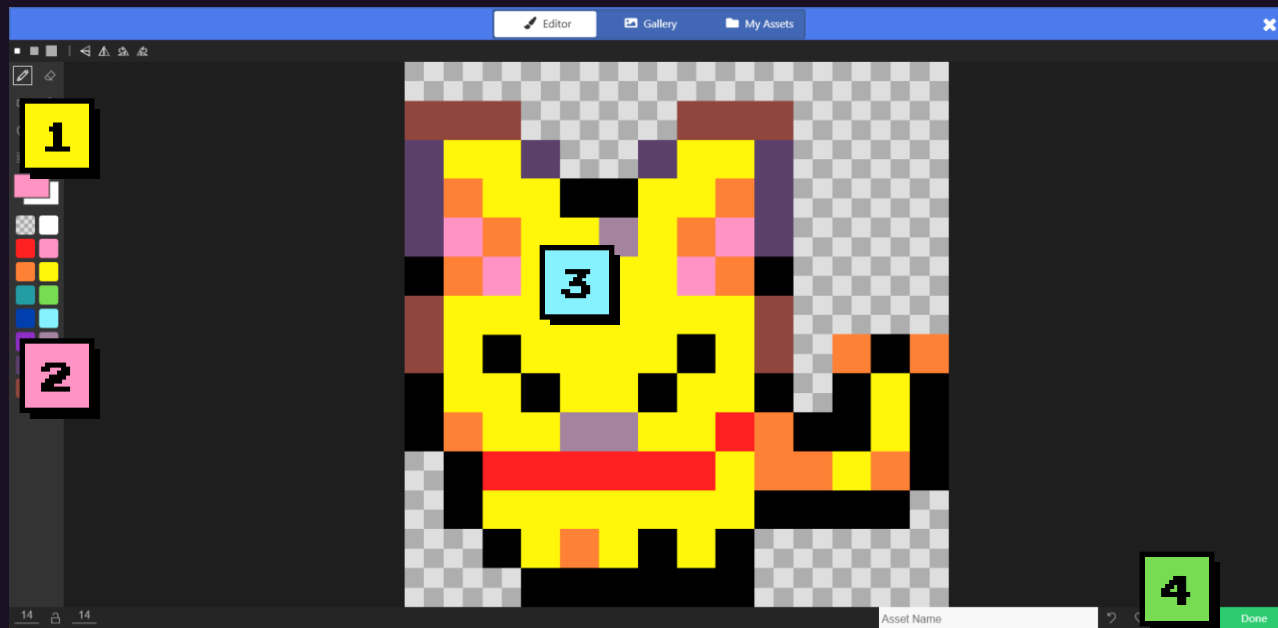
O editor abre com a imagem pronta para você modificar.



DICA: o editor funciona da mesma forma nas duas situações. Mudou só o ponto de partida!

03

Tour pela interface



1

FERRAMENTAS

Coluna escura à esquerda da imagem: lápis, borracha, retângulo, balde, círculo, linha.

2

PALETA

Logo abaixo: as 16 cores oficiais para pintar. A cor selecionada aparece destacada.

3

CANVAS

Área central com xadrez cinza. É onde você desenha pixel por pixel.

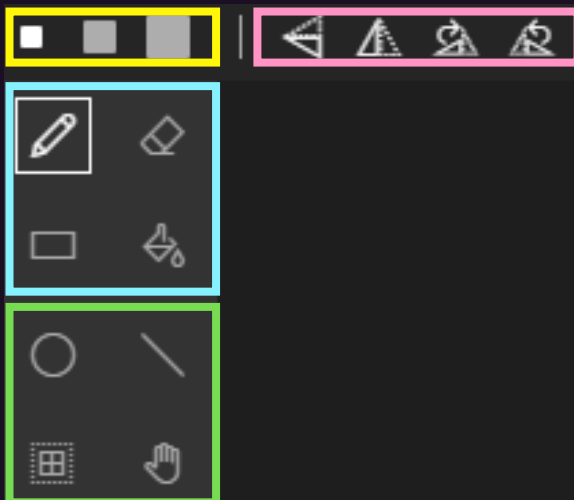
4

DONE (VERDE)

Botão no canto inferior direito. Clique quando terminar para salvar o sprite.

04

Ferramentas de desenho



DICA

A ferramenta selecionada fica com borda branca.

TAMANHO DO CURSOR (TOPO)

• 1 / 3 / 5 PIXELS

3 quadradinhos no canto superior escolhem a grossura do traço.

DESENHAR (BARRA LATERAL)

▬ LAPIS

Desenha pixel por pixel com a cor escolhida.

□ BORRACHA

Apaga os pixels deixando-os transparentes.

□ RETÂNGULO

Desenha um retângulo (só contorno).

• BALDE DE TINTA

Preenche uma área inteira com a cor escolhida.

GIRAR E ROTACIONAR (TOPO)

FLIP V / FLIP H

Espelha a imagem na vertical ou na horizontal.

ROTAÇÃO HOR / ANTI

Gira a imagem 90° no sentido horário ou anti-horário.

FORMAS E AÇÕES

○ CÍRCULO

Desenha um círculo (só contorno).

／ LINHA

Desenha uma linha reta entre dois pontos.

■ MARQUEE

Seleciona uma área para mover ou apagar.

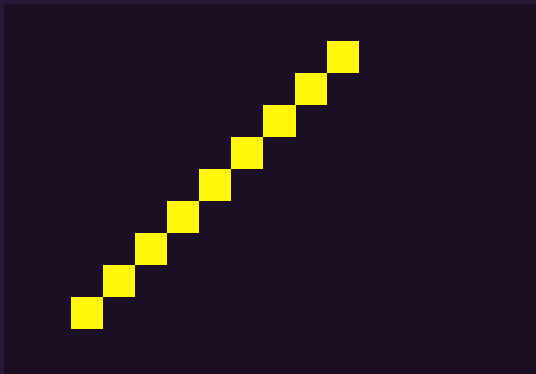
✎ CANVAS PEN

Move o canvas sem mexer no desenho.

05

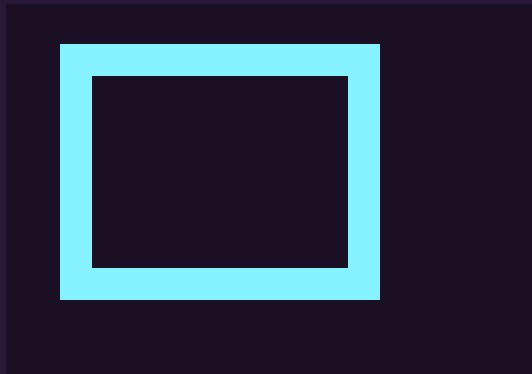
Desenhando formas

Quando precisar de uma forma exata, use estas ferramentas em vez do lápis livre:



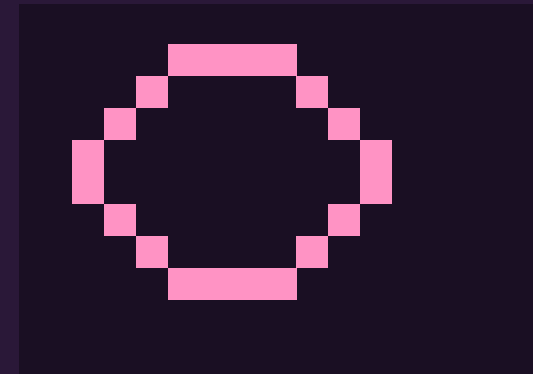
LINHA

Segure clique e arraste para fazer linhas retas.



RETÂNGULO

Desenha o contorno de um retângulo.



CÍRCULO

Desenha o contorno de um círculo.

06

Selecionar e mover

1

Escolha a ferramenta MARQUEE

Procure o ícone de retângulo tracejado na barra de ferramentas.

2

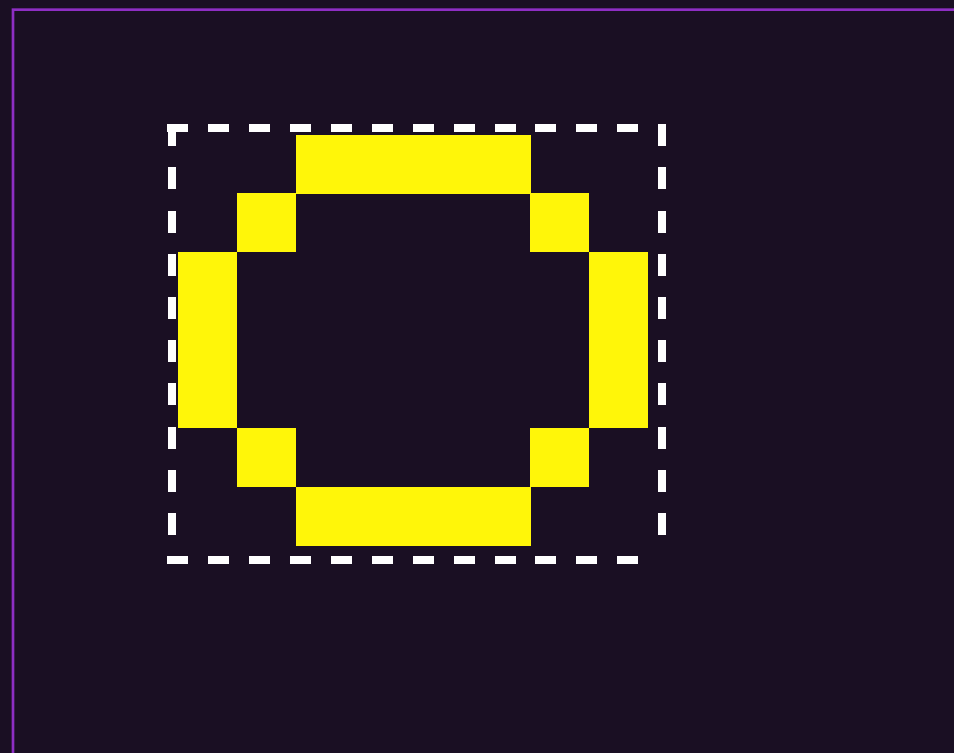
Arraste para selecionar

Clique e arraste sobre a área do desenho que você quer mover ou copiar.

3

Mova ou apague

Arraste a seleção para outra posição, ou aperte DELETE para apagar.



Seleção tracejada ao redor do sprite

07

Paleta de cores



16 CORES

Todo jogo do MakeCode Arcade usa apenas 16 cores, mas dá pra fazer muita coisa com elas!

DUAS CORES



BOTÃO ESQUERDO = primeira cor

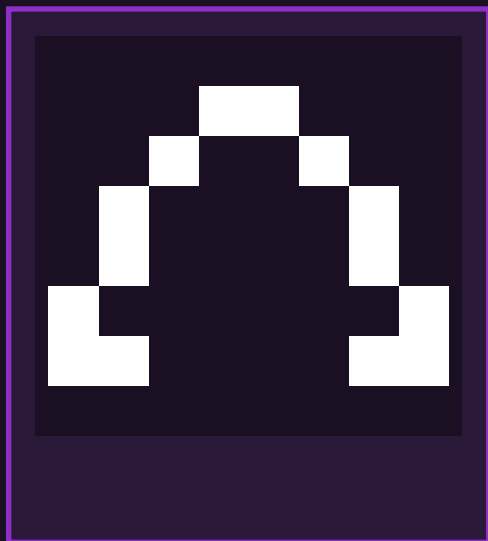


BOTÃO DIREITO = segunda cor

*** Pinte rápido alternando 2 cores!**

08

Criando um sprite do zero



1. Desenhe o contorno



2. Preencha o corpo



3. Adicione detalhes



4. Pronto! ✨



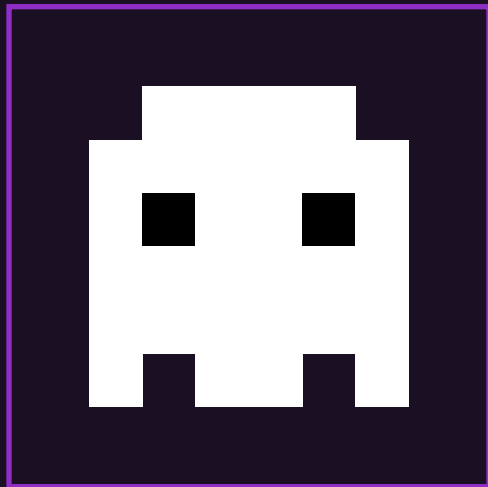
DICA DE OURO

Comece sempre pelo contorno, depois preencha. Vá do simples para o detalhado — assim fica mais fácil corrigir!

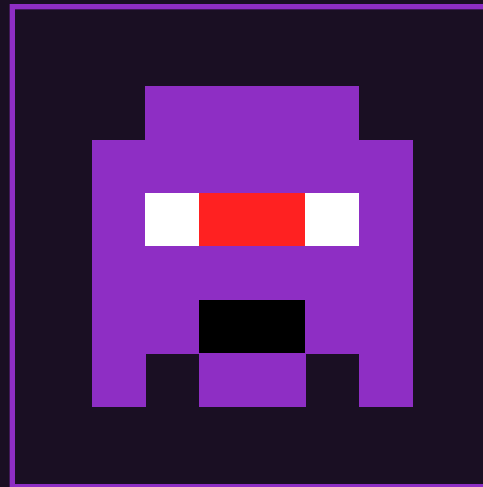
09

Editando sprites da galeria

Você não precisa começar do zero. Use um sprite pronto da galeria e customize do seu jeito!



ORIGINAL



CUSTOMIZADO

COMO CUSTOMIZAR

- 1 Clique no sprite na sua galeria para abrir o editor.
- 2 Use o balde para trocar a cor principal.
- 3 Modifique pixels específicos com o lápis.
- 4 Pronto! Sprite único para o seu jogo.

10

Atalhos do teclado

P / B

Lápis (pincel)

M

Marquee (seleção)

Ctrl+Z

Desfazer

E

Borracha

Q

Canvas Pen

Ctrl+Y

Refazer

G

Balde de tinta

H

Flip horizontal

Alt

Conta-gotas

U

Retângulo

V

Flip vertical

Botão Dir

2ª cor (mouse)

C

Círculo

X

Trocar 2 cores

L

Linha

*** DICA: Segure ALT e clique numa cor do desenho – vira conta-gotas!**

★ CHEGAMOS AO FIM ★

Agora é com você!

Você já conhece o editor de imagens do MakeCode Arcade.
Hora de soltar a imaginação e criar seus próprios sprites!

1

PRATIQUE

Desenhe um sprite por dia.
Comece simples: comidas,
frutas, itens do jogo.

2

REMIXE

Pegue sprites da galeria
e modifique. Mude cores,
adicione detalhes.

3

USE NO JOGO

Conecte ao bloco "set
mySprite to sprite" e veja
ele ganhar vida na tela!

► BONS PIXELS E BONS JOGOS!